SANCTE CRUCIS 3

LES JEUX DE PISTE DE SAINTE-CROIX



BALADE NUMERIQUE

DANS LE BOIS DE BOTTE

Durée: 1 h 30

Distance: 2,3 km

Avant de partir …

Bonjour à tous,

Dans ce 3e jeu de piste de Comm'Une Sereine, nous vous emmenons faire un petit tour de 2,3 km dans les bois communaux de Sainte-Croix.
Le parcours ne vous éloignera guère de la halle de Sainte-Croix qui sera votre point de départ et votre point d'arrivée. Des détails sur ce parcours vous sont donnés (*en couleur rouge grenat*) au fil des questions figurant sur les 3 dernières pages du feuillet.

Tout au long de votre promenade, vous pourrez répondre à ces questions, grâce à vos observations ou en lisant la documentation proposée au centre du feuillet.

Avant de démarrer, chaussez-vous pour marcher sur des sentiers terreux et, comme l'indique le titre de ce jeu de piste, veuillez affûter vos souvenirs de calcul mental acquis à l'école primaire. 😉

Vous allez passer sur des chemins et dans des bois communaux. Respectez les lieux et la nature, notamment n'y jetez aucun détritus.

Lorsque vous aurez terminé, vous pourrez vérifier vos réponses :
- soit en allant les consulter dans la boite à livres (la jolie cabine téléphonique bleue qui se trouve à quelques mètres de la halle),
- soit en vous rendant sur le site www.commune-sereine.fr à la rubrique « Jeux de piste ».

Et maintenant … 3, 2, 1, partez !
Bonne balade et belles découvertes !

Comm'une Sereine
- Sainte-Croix -

PLAN DU PARCOURS



LA DOCUMENTATION

1. La chapelle du cimetière



Cette chapelle est le seul vestige qui reste d'une ancienne église du 16e siècle qui occupait tout l'espace du cimetière ancien dans lequel vous vous trouvez. Cette église fut détruite en 1891 et son remarquable portail fut récupéré pour fermer la chapelle.
L'intérieur de cet édifice comporte également des éléments intéressants, notamment une litre seigneuriale (bande de blasons peints) et une pierre tombale protégée comme monument historique depuis 1920. La chapelle est ouverte durant les J.E.P. (Journées Européennes du Patrimoine).

2. La chênaie de Botte



Ce bois est ainsi nommé car il y passe l'exutoire de l'étang de Botte situé plus haut sur le plateau. Le toponyme « Botte » provient du mot « botasse » signifiant « mare à crapauds ».
Le bois contient plusieurs essences d'arbres, principalement des chênes. En raison de sa biodiversité botanique et ornithologique, il fait partie d'une ZNIEFF (zone naturelle d'intérêt écologique…) appelée « Combe de la Sereine », qui ne fut toutefois pas retenue pour une protection Natura 2000.

3. Les feuilles de quelques essences d'arbres présentes à Sainte-Croix



Dans l'ordre, les feuilles du bouleau , du charme, du châtaignier, du chêne, du frêne, du hêtre. Pour distinguer les feuilles du charme et du hêtre, vous pouvez aussi méditer la petite phrase : « ***Le charme d'Adam, c'est d'être à poil*** » !

LA DOCUMENTATION (suite)

4. Le château et son parc arboré



Ce château est très ancien puisque son « ancêtre » existait déjà à la fin du 13e siècle. Il avait été bâti en carrons (briques) et devait avoir belle allure depuis le vallon. Mais il fut beaucoup transformé depuis !! Les seigneurs de Crues y sont arrivés en 1624.
Le château fut racheté à leurs descendants en 1821 par une famille lyonnaise , les Crozier, qui le transformèrent en une résidence bourgeoise. Le grand parc avait alors été planté de nombreuses essences d'arbres, parfois plus ou moins en cohérence avec la flore régionale !

5. Le Domaine de Sainte-Croix



Après l'achat du château et de ses dépendances par le Comité d'entreprise EDF en 1967, ceux-ci sont devenus un centre de vacances et de colonies pour les personnels d'EDF et leurs enfants. Puis il a été peu à peu ouvert à tout le monde sur réservation. Sa gestion a été confiée à l'association Vacances Léo Lagrange, entreprise de l'E.S.S. (Economie Sociale et Solidaire), qui défend le droit aux vacances, aux loisirs et à l'éducation pour tous.

6. La Cassière



Nous ne nous lasserons jamais de populariser ce joli texte écrit par une charmante habitante de Sainte-Croix, Madame Georges, aujourd'hui disparue:

« Benoit habitait sur le plateau, dans une petite maison, humble demeure, à l'emplacement actuel du Lotissement du Château, et c'est par la Cassière du cimetière qu'il rejoignait l'école. L'école… qu'il n'aimait guère, et qui le lui rendait bien en le torturant avec les « GUE ». Il ânonnait tant bien que mal les lettres de l'alphabet, comme les petits enfants les prononçaient alors: A – BE – CE – DE … mais le « GUE » !!
L'instituteur, Monsieur Briguet, l'encourageait à s'appliquer et lui demanda d'ouvrir son livre à la page des « GUE ». Surprise: plus de page des « GUE » ! Benoit, interrogé, soulagé, répondit: « C'est le vent de la Cassière qui a arraché la page des « GUE ».
Oh joli vent d'une lointaine enfance, c'était en 1914 ! »

L'ITINERAIRE et LES QUESTIONS AU FIL DES ETAPES…

Depuis la halle, rendez vous devant le cimetière.
Puis entrez dans le vieux cimetière et approchez-vous de la chapelle.

1. LA CHAPELLE DU CIMETIERE (km 0,20. Doc 1)
Le portail de cette chapelle est l'un de ses éléments les plus remarquables. Sur chacun de ses côtés, à bonne hauteur, deux petites consoles supportent un nom et un blason en partie cassé. Celle de gauche porte le nom des seigneurs de Crues. On voit encore l'une des croix du blason seigneurial. Mais au fait, combien de croix y avait-il à l'origine sur ce blason ? ……..

2. L' ANCIENNE ÉGLISE (km 0,20 . Doc 1)
Sur le linteau du portail de la chapelle, vous lisez l'inscription « CAMILLE COMTE DE CRUES », suivie de la date de pose de la pierre tombale située dans la chapelle. Combien d'années s'écoulèrent entre la pose de cette pierre tombale et la destruction de l'église dont cette chapelle faisait partie ? ……

Sortez du cimetière et longez-en le mur en direction du Sud, puis entrez dans le bois par un petit portillon ouvert. Montez sur un court sentier de 20 m environ, puis tournez à droite et prenez une jolie allée en légère descente.

3. L' ALLÉE MAJESTUEUSE (km 0,30)
Depuis le début de cette allée jusqu'au portail du bas, comptez le nombre de grands lampadaires verts, cassés ou en état, qui servaient à illuminer cette allée majestueuse.... Combien en trouvez-vous ? ……

Au bout de l'allée, si le grand portail n'est pas ouvert, sortez par un petit portillon situé à sa droite. ***Faites attention aux enfants*** *car vous débouchez sur la route départementale. Rendez vous vite devant un nouveau portail qui vous permet d'entrer dans un grand champ.*

4. LE CHAMP AUX CIBLES (km 0,75)
Quel est l'oiseau représenté sur la première cible d'archers ?
Entourez le bon numéro:
1. Un pigeon 2. Un héron 3. Un faucon 4. Un dindon 5. Un canard

L'ITINERAIRE ET LES QUESTIONS AU FIL DES ETAPES (suite)

Allez jusqu'au fond du champ. Passez derrière la dernière cible et prenez immédiatement à gauche le sentier montant dans le bois.

5. LA MONTEE DANS LE BOIS DE BOTTE (km 0,95. Doc 2 et 3)

Tout au long de la montée, observez les arbres (s'ils ne sont pas encore en feuille, observez les feuilles mortes qui tapissent le sol). Vous pouvez voir différentes espèces très fréquentes dans les bois de Sainte-Croix:

1: Bouleau 2: Charme 3: Châtaignier 4: Chêne 5: Frêne 6. Hêtre

Quel nombre forme-t-on avec le chiffre de l'espèce la plus représentée dans ce bois, **suivi** du chiffre de la seconde espèce la plus représentée ? ……

Le terrain de foot que vous voyez en arrivant en haut du parc était le parc du château des seigneurs de Crues. C'est une propriété privée.

6. LE PARC DU CHÂTEAU (km 1,15 . Doc 4)

Vous apercevez la tour Ouest du château. Combien comporte-t-elle de fenêtres ? (Utilisez la documentation) ……

Passez sur la droite de la dernière cible d'archers pour suivre le sentier communal boisé sur une centaine de mètres. Ce sentier sort du bois et longe le terrain de foot. Vous apercevez un peu mieux le château …

7. LE CHÂTEAU (km 1,30. Doc 4)

Durant combien d'années les seigneurs de Crues et leurs descendants vécurent-ils dans ce château ? ……..

Sans entrer dans le domaine qui est privé, contournez celui-ci par la droite en passant derrière des installations sportives (piscine, tennis). Vous arrivez devant l'entrée du « Domaine de Sainte-Croix », indiqué par un panneau.

8. LE DOMAINE DE SAINTE-CROIX (km 1,55 . Doc 5)

Quel est le plus grand nombre qu'on peut obtenir avec les 10 chiffres du numéro de téléphone du Domaine ? N'hésitez pas à changer l'ordre des chiffres !!!

……

L'ITINERAIRE ET LES QUESTIONS AU FIL DES ETAPES (fin)

Prenez l'allée faisant face à l'entrée du Domaine et avancez jusqu'au lieu-dit La Poterie. Prenez alors à gauche la route qui redescend vers le village.
A mi-descente, prenez encore à gauche le chemin de la Cassière.

9. LE RETOUR … (km 1,75)
Relevez tous les numéros des maisons de ce chemin jusqu'à l'entrée du lotissement du château (non compris).
En les additionnant, quel résultat obtenez-on ? ……..

Rejoignez la halle en descendant un sentier quelque peu acrobatique appelé « La Cassière ».

10. … PAR LA CASSIERE (km 2,05 . Doc 6)
Comptez le nombre de rigoles en béton servant à drainer les eaux de pluie.
Multipliez-le par l'ordre alphabétique de la lettre qui causait tellement de soucis au jeune Benoit de la comptine de Mme Georges.
Quel est votre résultat ? …….

Retour à la halle… Vous avez terminé le parcours. Bravo !!
Vous pouvez compter votre nombre de réponses exactes → / 10

Ce parcours fait partie d'une « trilogie » de jeux de piste réalisés par l'association Comm'Une Sereine, tous centrés sur Sainte-Croix et de longueurs adaptées à vos capacités de marche: 1 km, 2,3 km, 5 km.

Vous les trouverez sur le site internet de l'association à l'adresse www.commune-sereine.fr/ , dans la boîte à livres, à la mairie de Sainte-Croix et à l'Office de Tourisme de Montluel (ancienne gare).

Utilisation commerciale non autorisée par l'association.
Papier recyclable. Merci de ne pas jeter sur la voie publique.

Comm'une Sereine
- Sainte-Croix -